## Style Guidelines

### General Style Guidelines

Enlace: <https://www.figma.com/file/dwtYOf7Gs9yyR4pEcOhpEp/Untitled?node-id=0%3A1>

**Typography heading:**

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

**Typography Body:**

Tabla

Descripción generada automáticamente con confianza media

**Branding:**

Texto

Descripción generada automáticamente con confianza media

**Spacing:** Imagen que contiene Aplicación

Descripción generada automáticamente

**Colors:**

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**Buttons:**Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

**Iconography:**

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

### Web Style Guidelines

**Typography heading:**

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

**Typography Body:**

Tabla

Descripción generada automáticamente con confianza media

**Colors:**Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**Responsive Images:**

Serán recopiladas a travez de la página web: <https://undraw.co/illustrations>

### Mobile Style Guidelines

#### iOS Mobile Style Guidelines

**Typography:**Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**Navigation:** Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**Colors:**

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

#### Android Mobile Style Guidelines

**Typography:**Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza media

**Navigation:**

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**Colors:**

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**Conventions:**

**HTML5 Conventions:**

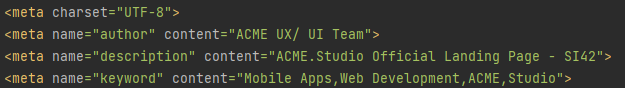
• ¡Se usará la declaración <!DOCTYPE html> como instrucción al navegador web sobre la versión HTML que está escrita la página. En este caso esta en la versión 5.

• Todas las etiquetas deben estar en minúsculas, por ejemplo: <meta> <b> <h1>.

• Para comenzar a construir la estructura HTML usaremos el elemento <html>

• El atributo “lang”, en la etiqueta de apertura <html>, define el idioma humano del contenido del documento, en este caso usaremos el español de esta forma:

• Se utilizará la codificación UTF-8

• Se usarán etiquetas <meta> como por ejemplo description, keyword o author para definir aspectos importantes de la página web.

• Para definir el título de nuestra página web usaremos el elemento <header>

• Creamos líneas de cabeceras para el documento, subtítulos o información usando las etiquetas H : <h1> <h2> <h3> <h4> <h5> y <h6>

• Comentaremos cada sección para ubicarnos mejor usando <!-- -->

**CSS3 Conventions:**

• CSS y HTML hacen distinciones entre mayúsculas y minúsculas en valores de los atributos. Por ellos para cada clase solo se permitirá escribir en minúsculas. Ejemplo:

* Correcto: class= “skyblue”
* Incorrecto: class= “SkyBlue”

• Se empleará la metodología BEM para una mayor legibilidad.

o Blocks:

o Elements:



o Modifiers:



• No se utilizarán etiquetas para los estilos, en lugar de ellos usaremos clases.

• Las clases serán escritas de esta forma:

o **.class{**

**Contenido**

**}**

o No de esta forma:

**h1{**

**Contenido**

**}**

**p{**

**Contenido**

**}**

**p.center{**

**Contenido**

**}**

**JavaScript Conventions:**

• Se utilizará el estilo kebab-case para nombrar funciones.

• Se utilizará el estilo camelCase para nombrar variables.

• Se utilizará el estilo PascalCase para nombrar a las clases.

• Para elegir los nombres de las variables evitaremos usar nombres pocos descriptivos. Ejemplo:

* tmp
* a
* b
* b2
* variable5
* n

• Usar espacios alrededor de operadores y comas.

• Siempre usar sangría en las funciones

• Usar minúsculas en nombres de los archivos. Ejemplo

* foto\_encabezado.jpg
* No usar: Foto\_encabezado.jpg

**Gherkin Conventions:**

• Tabulaciones para sentencias And dentro de sentencias Given, When y Then.

• Línea de separación entre cada Scenario.